

# Integration med Gleerups portal

## Skolfederation/SAML 2.0

### Vad innebär en integration?

- Användarna loggar in via skolhuvudmannens inloggningstjänst.
  - Skolfederations-knapp på Gleerups inloggningssida.
  - SSO-länk: [https://gleerupsportal.se/samlAuth.php?saml=\[uniket namn\]](https://gleerupsportal.se/samlAuth.php?saml=[uniket namn])
- Administration av användare och grupper sker i skolhuvudmannens register.
  - Synken av en användare och dess grupper sker när användaren loggar in.
  - Om en användare sen tidigare finns skapad i Gleerups portal (samma e-postadress) så används det gamla kontot, som uppdateras med ny information från skolhuvudmannens register.
- Tilldelning av licenser sker i Gleerups portal där lärare lägger licenser på användare eller grupper.

### Vad krävs för en integration?

- Det krävs att kommunens inloggningstjänst agerar Identity Provider (IdP) och Gleerups portal agerar Service Provider (SP).
- Kommunen måste ha en fungerande SAML 2.0 IdP och kunna skicka ut metadata till SP eller ha metadatan i Skolfederationens metakatalog.
- Uppgifterna om användaren ska innehålla Gleerups obligatoriska attribut och endast dessa (se <https://skolfederation.se>).

### Att tänka på

- Om användaren redan har ett befintligt konto i Gleerups portal kommer ett nytt konto skapas om inte kontots e-postadress stämmer överens med den e-postadress som kommer från Skolfederation och användaren "förlorar" då sin historik som t.ex. övningsresultat. Vill man behålla sitt befintliga konto måste man byta sin e-postadress i Gleerups portal innan man loggar in med Skolfederation första gången.
- Användardata synkas till Gleerups portal när användaren loggar in, vilket innebär:
  - Användaren finns inte i Gleerups portal förrän användaren loggat in första gången.
  - Klass/grupp finns inte i Gleerups portal förrän den första gruppmedlemmen loggat in första gången.
  - Användare raderas inte från Gleerups portal när de raderas i skolhuvudmannens register. Detta gör att många skolor rensar sin data inför skolstart. Ett bra sätt kan vara att radera alla synkade grupper under sommaren och sen tilldela licenser på de nya grupper som skapas upp när användarna loggar in igen.

## Frågor och svar (Skolfederation / SAML 2.0)

Notera att undantag kan finnas för en specifik integration.

|   |   |
|---|---|
| <b>Hur skapar man lärare?</b>                   | Lärare skapas i skolhuvudmannens register och synkas över när läraren loggar in första gången.  |
| <b>Kan man skapa lärare i Gleerups portal?</b>  | Nej.  |
| <b>Hur skapar man elever?</b>                   | Elever skapas i skolhuvudmannens register och synkas över när eleven loggar in första gången.   |
| <b>Kan man skapa elever i Gleerups portal?</b>  | Nej.  |
| <b>Hur skapar man grupper?</b>                  | Grupper skapas i skolhuvudmannens register och synkas över när en medlem loggar in.   |
| <b>Kan man skapa grupper i Gleerups portal?</b> | Ja, man kan ha grupper både från skolhuvudmannens register och grupper manuellt skapade i Gleerups portal.  |
| <b>När rensas lärare?</b>                       | Lärare rensas bort efter viss tid av inaktivitet (normalt 12 månader). Med en inställning satt kan lärare rensas bort i Gleerups portal, vilket t.ex. kan göras inför terminsstart. |
| <b>När rensas elever?</b>                       | Elever rensas bort efter viss tid av inaktivitet (normalt 12 månader). Med en inställning satt kan elever rensas bort i Gleerups portal, vilket t.ex. kan göras inför terminsstart. |
| <b>När rensas grupper?</b>                      | Med en inställning satt kan grupper rensas bort i Gleerups portal, vilket t.ex. kan göras inför terminsstart.   |
| <b>Hur tilldelas läromedel?</b>                 | Läromedel tilldelas manuellt i Gleerups portal på användare eller grupp.  |
| <b>Hur sker inloggning?</b>                     | Inloggning endast med Skolfederation.   |